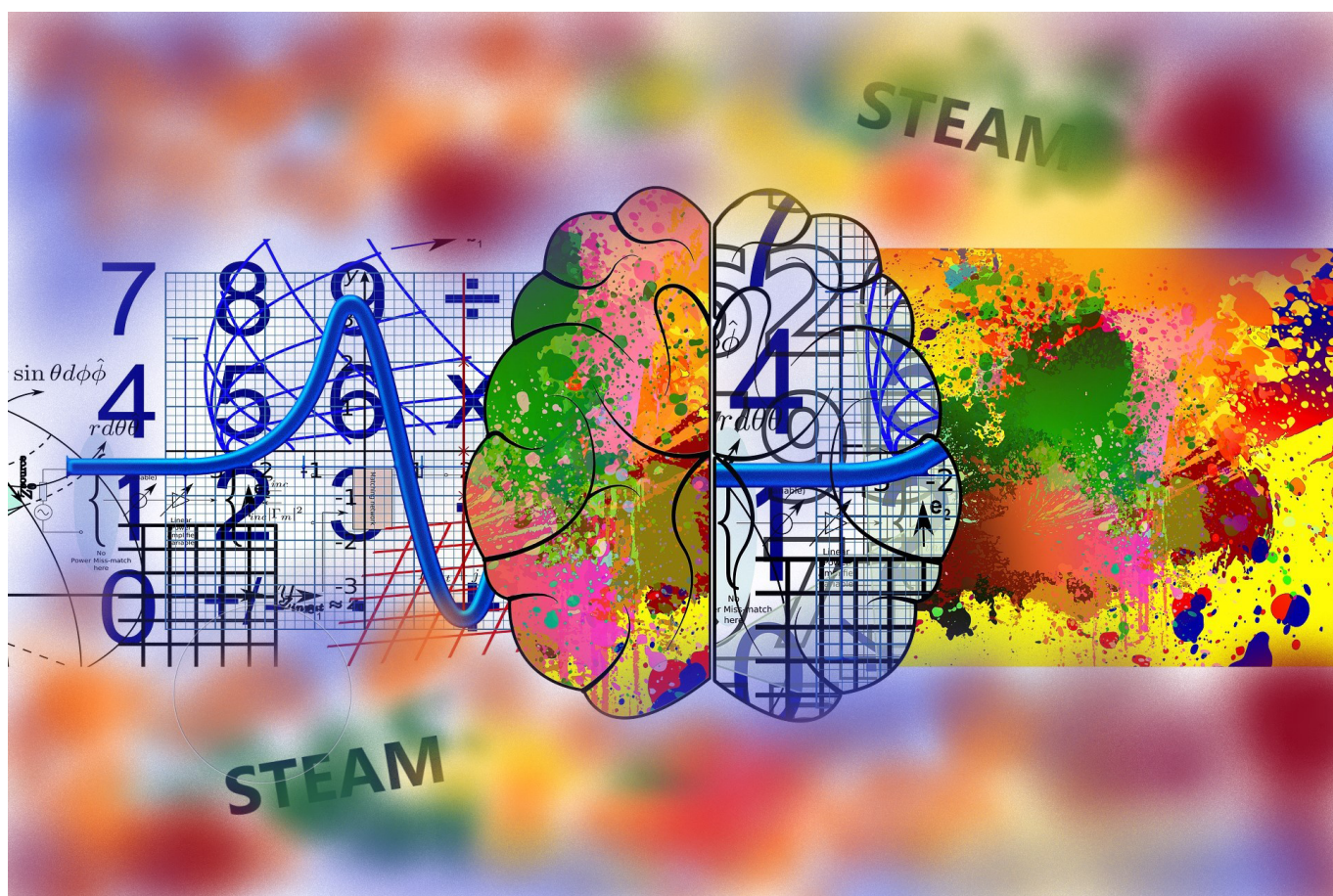




Jakie wyzwania stoją przed współczesną szkołą? Jaką rolę w kształtowaniu kompetencji przyszłości odgrywa model STEAM? Na te i wiele innych pytań odpowiedzą eksperci podczas konferencji organizowanej 1 marca przez Małopolskie Centrum Doskonalenia Nauczycieli.

Zapraszamy nauczycieli i dyrektorów małopolskich szkół do udziału w konferencji „**Edukacja STEAM – rewolucja czy ewolucja? – wyzwania dzisiejszej szkoły**”. Konferencja jest realizowana w ramach projektu „**Małopolska Chmura Edukacyjna – nowy model nauczania**”. Celem projektu jest wsparcie nauczycieli w zakresie rozwijania umiejętności dydaktycznych i wykorzystania narzędzi oraz metod, które pozwolą na kształcenie u uczniów m.in. myślenia innowacyjnego i niekonwencjonalnego, podejmowania różnego ryzyka, angażowania się w twórcze rozwiązywanie problemów, współpracy i aktywnego uczestnictwa w procesach twórczych, budowania pasji poznawczej, popularyzacji wiedzy naukowej oraz myślenia krytycznego.

W programie konferencji przewidziano wykład dr hab. Marleny Plebańskiej, prof. UW, która przedstawi główne założenia modelu STEAM. Planowana jest również prezentacja projektu „Laboratoria Przyszłości” przez Ministerstwo Edukacji i Nauki oraz Zintegrowanej Platformy Edukacyjnej przez Ośrodek Rozwoju Edukacji. Nie zabraknie również praktycznego spojrzenia na kwestie dydaktyki cyfrowej i prezentacji przykładów dobrych praktyk. Podczas konferencji

Edukacja STEAM - rewolucja czy ewolucja?

Kategoria: Aktualności MPKU

Opublikowano: czwartek, 17 luty 2022 22:07

przedstawiciele m.in. Microsoft Polska oraz Apple Polska zaprezentują najnowsze rozwiązania wykorzystujące narzędzia cyfrowe w edukacji oraz działania mające na celu przeciwdziałanie wykluczeniu cyfrowemu.

Konferencja planowana jest w **formule hybrydowej** w Ośrodku Małopolskiego Centrum Doskonalenia Nauczycieli w Krakowie przy ul. Garbarskiej 1. Zapisy odbywać się poprzez wypełnienie formularza elektronicznego w [Systemie Rezerwacji Szkoleń](#). Udział w wydarzeniu jest bezpłatny.